

Vorlesung in Lineare Algebra 1 vom 24. Januar 2014

Wdh.:

- Begleitmatrix zu $\varphi: U \rightarrow V$: ${}_{\mathcal{B}}^U M_A(\varphi) = (\varphi_{a,a})$
Basen $A = \begin{smallmatrix} u_1 \\ u_2 \end{smallmatrix}$ $B = \begin{smallmatrix} v_1 \\ v_2 \end{smallmatrix}$
mit $\varphi(a) = \sum_{b \in B} b \varphi_{a,b}$

- Satz 15.: $U \xrightarrow{\varphi} V \xrightarrow{\psi} W$ linear
Basen: $A = \begin{smallmatrix} u_1 \\ u_2 \end{smallmatrix}$ $B = \begin{smallmatrix} v_1 \\ v_2 \end{smallmatrix}$ $C = \begin{smallmatrix} w_1 \\ w_2 \end{smallmatrix}$

Dann: ${}_{\mathcal{C}}^U M_A(\psi \circ \varphi) = {}_{\mathcal{C}}^U M_B(\psi) \cdot {}_{\mathcal{B}}^U M_A(\varphi)$

$$\mathcal{C} = \left\{ \begin{pmatrix} u & -v \\ v & u \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2} \right\}$$

hat Basis $\{E, I\}$, $E = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \mathbb{1}_2$, $I = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$.

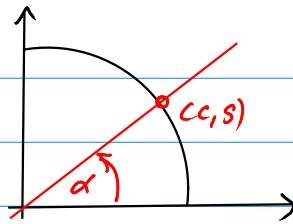
$\sim (\mathcal{C}, +, \cdot)$ ist Körper, isomorph zu
 $\mathbb{C} = \{a + ib \mid a, b \in \mathbb{R}\}$.
Matrix-multiplication

Für $\begin{pmatrix} u & -v \\ v & u \end{pmatrix} \in \mathcal{C}$ setzen wir $t = \sqrt{\delta} = \sqrt{u^2 + v^2}$

und schreiben $\begin{pmatrix} u & -v \\ v & u \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c \cdot t & -s \cdot t \\ s \cdot t & c \cdot t \end{pmatrix}$

(das geht immer - für $t=0$ setze $c=1, s=0$).

Dann gilt $c^2 + s^2 = 1$, d.h. (c, s) ist ein Punkt auf dem Einheitskreis.

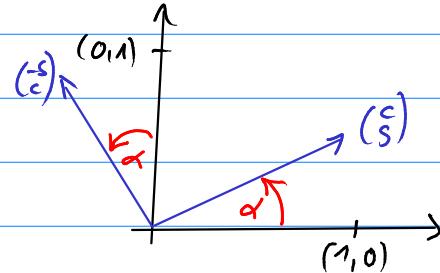


Es gibt $\alpha \in \mathbb{R}$, $0 \leq \alpha < 2\pi$,
mit $c = \cos(\alpha)$, $s = \sin(\alpha)$
und die Matrix $\begin{pmatrix} c & -s \\ s & c \end{pmatrix}$

beschreibt eine Drehung der Ebene (um den Ursprung)
mit Drehwinkel α , denn

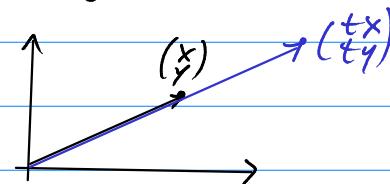
$$\begin{pmatrix} c & -s \\ s & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c \\ s \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} c & -s \\ s & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -s \\ c \end{pmatrix}$$



Weiter ist $\begin{pmatrix} t & 0 \\ 0 & t \end{pmatrix}$ eine Streckung um den Faktor t ,

$$\begin{pmatrix} t & 0 \\ 0 & t \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} tx \\ ty \end{pmatrix}$$



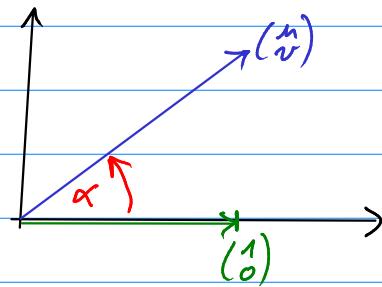
$$\text{Das Produkt } \begin{pmatrix} c & -s \\ s & c \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} t & 0 \\ 0 & t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} tc & -ts \\ ts & tc \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t & 0 \\ 0 & t \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} c & -s \\ s & c \end{pmatrix}$$

ist eine Drehstreckung (drehen um Winkel α ,
dann strecken mit Faktor $t = \sqrt{u^2 + v^2}$ oder umgekehrt),
also ist \mathcal{C} die Menge aller Drehstreckungen der Ebene.

Zu jedem Punkt $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$ gibt es genau eine
Drehstreckung $F \in \mathcal{C}$ mit $F(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}) = \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}$,

nämlich $F = \begin{pmatrix} u & -v \\ v & u \end{pmatrix}$.

$$[u+iv = t \cdot e^{i\alpha}]$$



19. Basiswechsel

Sei V ein endlichdimensionaler K -Vektorraum und seien $B, C \subseteq V$ zwei Basen.

Die Matrix

$${}_{\mathcal{B}} M_{\mathcal{C}}(\text{id}_V)$$

heißt Basiswechselmatrix zu den Basen B und C .

Wenn $B \neq C$ ist, dann ist das nicht die Einheitsmatrix.

Beispiel: $V = \mathbb{R}^2$ mit Basen $b_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $b_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $c_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $c_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$. $\sim {}_{\mathcal{B}} M_{\mathcal{C}}(\text{id}_V) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$

denn $\text{id}_V(c_1) = c_1 = b_1 \cdot 1 + b_2 \cdot 1$, $\text{id}_V(c_2) = c_2 = b_1 \cdot 1 + b_2 \cdot 2$.

Ist nun $\varphi: V \rightarrow W$ eine lineare Abbildung von endlichdimensionalen K -Vektorräumen und $D, E \subseteq W$ zwei Basen, dann gilt nach § 3.15, dass

$${}_{\mathcal{E}} M_{\mathcal{B}}(\varphi) = {}_{\mathcal{E}} M_{\mathcal{D}}(\text{id}_W) \cdot {}_{\mathcal{D}} M_{\mathcal{C}}(\varphi) \cdot {}_{\mathcal{C}} M_{\mathcal{B}}(\text{id}_V),$$

$$\text{da } \varphi = \text{id}_W \circ \varphi \circ \text{id}_V.$$

Mit Basiswechselmatrizen rechnet man also um, welche Matrizen eine lineare Abbildung φ bezüglich verschiedener Basen [Basispaar] hat.

-4-

Beachte: Es gilt $\mathbb{1}_B = {}_B M_B(\text{id}_V) = {}_B M_C(\text{id}_V) \cdot {}_C M_B(\text{id}_V)$,

$$\mathbb{1}_C = {}_C M_C(\text{id}_V) = {}_C M_B(\text{id}_V) \cdot {}_B M_C(\text{id}_V).$$

Basiswechselmatrizen sind also immer invertierbar.

Sei jetzt $V = K^m$. Die "Standardbasis" von K^m

ist $B_m = \{e_1, \dots, e_m\}$, $e_j = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in \text{Zeile } j$.

Ist $C = \{c_1, \dots, c_m\}$ eine weitere, beliebige Basis von K^m , so gilt für die Basiswechselmatrix

$${}_{B_m} M_C(\text{id}_V) = \begin{pmatrix} r_{11} & \dots & r_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ r_{m1} & \dots & r_{mm} \end{pmatrix}$$

wegen $c_j = \sum_{i=1}^m e_i r_{ij}$, dass $c_j = \begin{pmatrix} r_{1j} \\ \vdots \\ r_{mj} \end{pmatrix}$.

Die Spalten in der Matrix bestehen also einfach aus den Koordinaten der neuen Basis c_1, \dots, c_m (genau wie im vorigen Beispiel in \mathbb{R}^2).

Über Basiswechsel löst man lineare Gleichungen.

Dazu brauchen wir das folgende Ergebnis.

20. Satz: Seien V und W endlichdimensionale K -Vektorräume, sei $q: V \rightarrow W$ eine lineare Abbildung. Weiter sei $m = \dim(V)$, $n = \dim(W)$ und $r = \dim(q(V))$.

-5-

Dann gibt es Basen $\{b_{n+1}, \dots, b_m\} \subseteq V$

und $\{c_1, \dots, c_r\} \subseteq W$ so, dass gilt

$$\varphi(b_i) = c_i \text{ für } i=1, \dots, r,$$

$$\varphi(b_i) = 0 \text{ für } i > r.$$

Beweis: Es gilt nach der Dimensionsformel § 3.7,

$$\text{dass } m = r + \dim(\ker(\varphi)),$$

$$\text{also } \dim(\ker(\varphi)) = m - r.$$

Sei $\{b_{n+1}, \dots, b_m\}$ eine Basis von $\ker(\varphi)$.

Mit dem Ergänzungssatz § 3.5 [T = $\{b_{n+1}, \dots, b_m\}$, E eine Basis von V] gibt es $b_1, \dots, b_r \in V$ so, dass $\{b_1, \dots, b_m\}$ eine Basis von V ist.

Setze jetzt $c_i = \varphi(b_i)$ für $i=1, \dots, r$.

Weil $\varphi(b_j) = 0$ für $j=n+1, \dots, m$ gilt, folgt

$$\varphi(V) = \varphi(\langle \{b_1, \dots, b_m\} \rangle) = \langle \{\varphi(b_1), \dots, \varphi(b_m)\} \rangle$$

ÜA 9.2 ii)

$$= \langle \{\varphi(b_1), \dots, \varphi(b_r)\} \rangle = \langle \{c_1, \dots, c_r\} \rangle.$$

Nach dem Ergänzungssatz [T = \emptyset , E = $\{c_1, \dots, c_r\}$ im K-VR $\varphi(V)$] enthält $\{c_1, \dots, c_r\}$ eine Basis von $\varphi(V)$.

Andererseits gilt aber nach Voraussetzung $\dim(\varphi(V)) = r$, also ist $\{c_1, \dots, c_r\}$ eine Basis von $\varphi(V)$.

Wieder mit dem Ergänzungssatz [T = $\{c_1, \dots, c_r\}$, E eine Basis von W, im K-VR W] finden wir $c_1, \dots, c_m \in W$ so, dass c_1, \dots, c_m eine Basis von W ist.

□

-6-

Die Zahl $r = \dim(\varphi(V))$ nennt man
den Rang der linearen Abbildung φ ,

$$\text{rk}(\varphi) = \dim(\varphi(V)).$$